



Casque de protection à LED - taille L

ALLIEZ CONFORT, SÉCURITÉ ET STYLE

A trottinette, en vélo ou en hoverboard, ce casque vous protégera des coups et des bosses.
 Sa composition en Polycarbonate et Polystyrène Expansé, associée à la technologie "in mold" garantiront une protection optimale et une absorption des chocs.
 Sa visière transparente vous protège contre le vent, et coulisse sur le casque si vous ne souhaitez pas l'utiliser.
 Le système de LED présent à l'avant et à l'arrière vous rend visible de tous les utilisateurs la nuit, en milieu urbain. Profitez donc des 3 différents aspects de la LED afin de vous signaler au plus grand nombre et prévenir le risque d'accident.
 De plus, ses 8 prises d'air assurent la ventilation de votre tête et réduisent la transpiration tout en procurant un style intemporel. Le casque est formé dans un moule, il est donc constitué d'un seul morceau, ce qui accroît sa résistance.
 La partie intérieure est constituée d'un rembourrage absorbant, détachable et lavable à la main.
 Enfin, son système de réglage à l'arrière, composé d'une sangle et d'un bouton rotatif, vous permet de l'ajuster parfaitement pour un maintien optimal et une protection maximale.

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 casque LED

- 1 câble de recharge USB-C

- 1 housse de protection



Caractéristiques



27x23x17



Jusqu'à 2,50 heures



Coque externe en Polycarbonate (PC) /
 coque interne en Polystyrène expansé (PSE)



45 lm



58-61,5 cm



Batterie lithium polymère 3,7V 220 mAh

Réf. : UMHELMLED2



3 303170 103241

Colisage : 1
 Poids net (g) : 395
 Poids avec emballage (g) : 713
 Taille du produit (cm) :
 Taille de l'emballage (cm) : 23.5x29x17.5



Plus d'infos...

www.t-nb.com

La Marque Française



Make your life *easier*



Réf. : UMHELMLED2



3 303170 103241

Colisage : 1
Poids net (g) : 395
Poids avec emballage (g) : 713
Taille du produit (cm) :
Taille de l'emballage (cm) : 23.5x29x17.5



Plus d'infos...

www.t-nb.com

La Marque Française

FOLLOW US ON **SOCIAL MEDIA** @tnb_officiel @t'nb