

Multimedia - Juego de azar -



## ELYTE - Auriculares para juegos cómodos HY-200

### LOS CÓMODOS AURICULARES PARA JUEGOS COMPATIBLES CON TODAS LAS PLATAFORMAS

HY-200, los auriculares para juegos diseñados para brindarte comodidad y calidad. Disfruta de un sonido de alta calidad. con graves profundos para una inmersión total en todo tipo de juegos y en cualquier plataforma, PC/MAC/PS4/XBOX/Switch/Smartphone...

Su diadema se ajusta automáticamente a su morfología y sus almohadillas de piel sintética te brindan la comodidad que necesitas para jugar durante horas. Su estructura es resistente a los golpes y efectos de torsión para una solidez. aumentado. Su micrófono reproduce perfectamente tu voz. Es flexible y resistente y evita las roturas que encontrarás en los cascos clásicos.

El logotipo está retroiluminado; en azul para sumergirte en el mundo de los videojuegos. Ajuste el nivel de volumen fácilmente con acceso a la perilla de ajuste detrás del auricular izquierdo.

Compatible con todos los dispositivos con puerto jack de 3,5 mm, PS4 / XBOX / Nintendo Switch / Smartphone / PC / MAC...

Se proporciona un adaptador de conector doble para computadoras con Doble entrada de micrófono/sonido.



### CONTENIDO DE LA CAJA



1 auricular para juegos HY-200

1x adaptador de enchufe

1x instrucciones

## Características



Diadema y almohadillas de piel sintética ultrasuave



integrado



40



20 - 20,000



32



integrado (omnidireccional)



108dB

Ref.: CSMGAME200



3 303170 100257

Embalaje: 3  
 Peso neto (g): 350  
 Peso con embalaje (g): 544  
 Tamaño del producto (cm):  
 Tamaño del paquete (cm): 21x11.3x25.5



Más información...

[www.t-nb.com](http://www.t-nb.com)

La Marque Française



Make your life *easier*



Ref.: CSMGAME200



3 303170 100257

Embalaje: 3  
Peso neto (g): 350  
Peso con embalaje (g): 544  
Tamaño del producto (cm):  
Tamaño del paquete (cm): 21x11.3x25.5



Mas información...

[www.t-nb.com](http://www.t-nb.com)

La Marque Française

FOLLOW US ON **SOCIAL MEDIA** @ @tnb\_officiel in @t'nb